

Experiences with Model Driven Software Development Creating the Palladio Tool Chain

Eclipse Application Developer Day
7. July, 2009



WIR FORSCHEN FÜR SIE

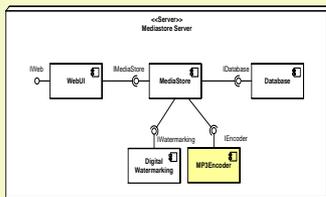
Dr.-Ing. Steffen Becker

sbecker@fzi.de

Abteilungsleiter Software Engineering

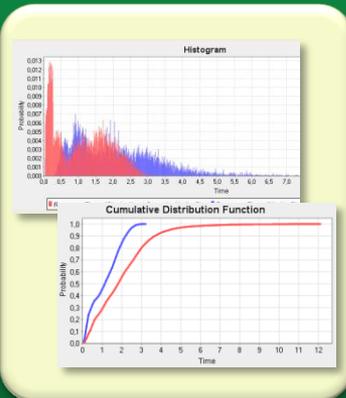
FZI Forschungszentrum Informatik

Definition einer Modellierungssprache



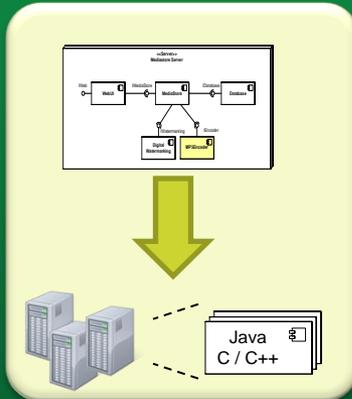
- Modellierung von komponentenbasierten Software-Architekturen
- Annotation mit Qualitätsattributen
- Statik, Dynamik und Allokation abbildbar
- Semantisch reicher als UML

Modellanalysen



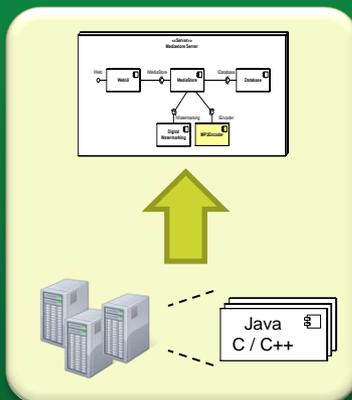
- Performance-Vorhersagen
- Zuverlässigkeitsvorhersagen
- Kostenschätzungen
- Wartbarkeitsanalysen

Codegenerierung



- Code-Skelette aus Modell zur Validierung
- Prototypen aus Modell

Modellgewinnung



- Erstellung von Modellen aus Altanwendungen
- Gewinnung von Annotationen aus laufenden Systemen

Erster Versuch Klassischer Ansatz in .NET

1.

- OO-Entwurf des Modells
- Realisierung in C#



2.

- Editor implementieren
- GUI Entwurf



3.

- COM Komponenten Recovery
- Parser und Analyser Entwurf für C# Code





Hohe Änderungsrate am OO-Modell

- Implementierung schnell veraltet
- Serialisierung fehleranfällig trotz Mustereinsatz
- Tests oft nicht schnell genug anpassbar



GUI-Editor Realisierung

- Extrem fehleranfällig trotz MVC oder PAC Muster und ausgiebigen Tests
- Schlechtes Rahmenwerk



1.

- EMF Meta-Modell erzeugen
- Realisierung durch EMF



2.

- Editor mittels GMF mappen
- Editor generieren und adaptieren



3.

- Transformationen
- Realisiert mittels oAW

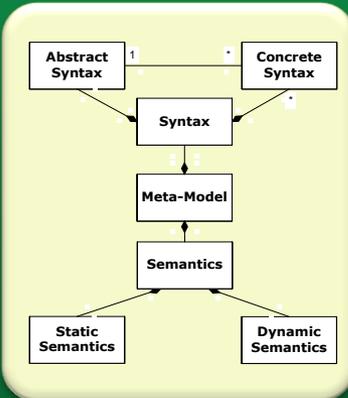


4.

- Reverse Engineering mittels JDT
- Modellaufbau durch Visitor-Muster



Bestandteile eines Metamodells



- Abstrakte Syntax
- Mind. eine konkrete Syntax (s. Editoren)
- Statische Semantik
- Dynamische Semantik

Umsetzung



- Abstrakte Syntax mittels RSA UML2 Modell
- Ecore: Transformation mittels EMF Importer
- Statische Semantik mit OCL und EMF Extension
- Dynamik mittels In-Model Dokumentation

Agilität

Sehr hoch

Komplexität

Über 120 Metaklassen in 12 Paketen

Flexibilität

Erweiterbarer Modellcode

Qualität

Modell und Code gut
versteh- und wartbar

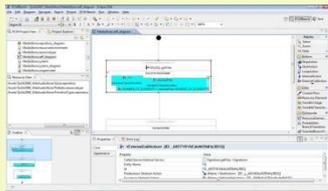


GMF: Werkzeug für graphische Syntax



- Domain Model
- Tooling Model
- Graph Model
- Mapping Model

Umsetzung



- 4 GMF Editoren erzeugt
- Editor für Verhaltensmodell höchste Komplexität (~100 Modellelemente)
- Initiales Mapping und Feedback schnell erreichbar

Palladio Component Model

EDITOR DEMONSTRATION

Agilität

Prototypen schnell erzeugbar
Nicht alle gewünschten Mappings modellierbar

Komplexität

Generat komplex, Mappingmodelle
komplexer für realistische Editoren

Flexibilität

80:20 Regel: Anpassungen sind
aufwändig aber möglich

Qualität

Editor qualitativ hochwertig



Vergleich Kosten/Nutzen der Editoren

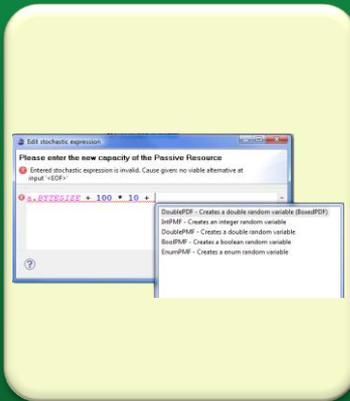
Kriterium	1. Versuch (manuell)	2. Versuch (MDSD)
Frameworks	C#, .NET, Netron („buggy“)	Java, Eclipse, EMF, GMF, GEF
Undo / Redo	Manuell	Generiert
Event-Handling	Manuell	Generiert
Entwicklungsaufwand	Hoch	Mittel
Aufwand nach Modelländerungen	Hoch	Mittel
API	Nach Notwendigkeit	Umfassend
Fehlerwahrscheinlichkeit	Hoch	Gering (Systematische Fehler)
Lernaufwand	Hoch	Mittel
Zeitbedarf	~ 4 Personen-Jahre	½ Personen-Jahre

Anforderung



- Sprache für QoS Annotationen (Stochastic Expressions)
- Beispiel: `a.BYTESIZE * 100 + 10`
- Sprache metamodelliert
- Lexer und Parser mittels ANTLR

Umsetzung



- Manuelle Umsetzung
- Nutzung der Eclipse RCP-API
- MDSD-basierte Lösungen zu der Zeit (2007) untauglich (xText, TCS, ..)
- Features: Syntax Highlighting, Code Completion, etc.

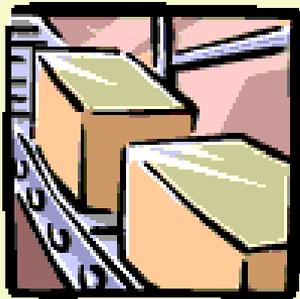
Palladio Component Model

STOCHASTIC EXPRESSIONS DEMONSTRATION



openArchitectureWare (M2T-Engine)

- Bietet Modell-Konzistenzprüfungen
- Template-basiertes Model-2-Text
- Workflow-Engine



Umsetzung

- Transformation Modell → Simulationscode, Modell → EJBs, Modell → Prototypen
- Modulare Transformation dank Aspektkonzept

Palladio Component Model

MODELLTRANSFORMATIONEN DEMONSTRATION

Agilität

Hoch, Templates leicht änderbar

Komplexität

Mittel, > 30 Template Dateien

Flexibilität

Notfalls oAW erweiterbar,
da Quelloffen

Qualität

Templates nicht ganz leicht wartbar,
Fehler jedoch leicht auffindbar





QVT (M2M-Engine)

- 2 Sprachen: QVT-Relational, QVT-Operational Mapping
- Werkzeuge werden gerade nutzbar
- Erwartung: Höhere Produktivität durch spezialisierte Transformationssprachen



Einsatzgebiete

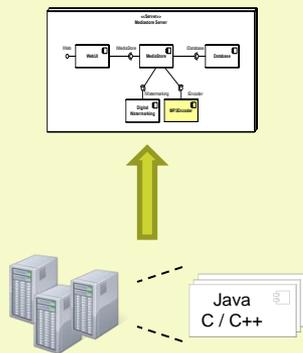
- Transformationsmodularisierung
- Einbinden von Plattformspezifika
- Modellmanipulationen (In-Place-Transformationen)
- Aktuell: Sammlung erster Erfahrungen mit Werkzeugreife und Wartbarkeit des Codes

Java-2-PCM



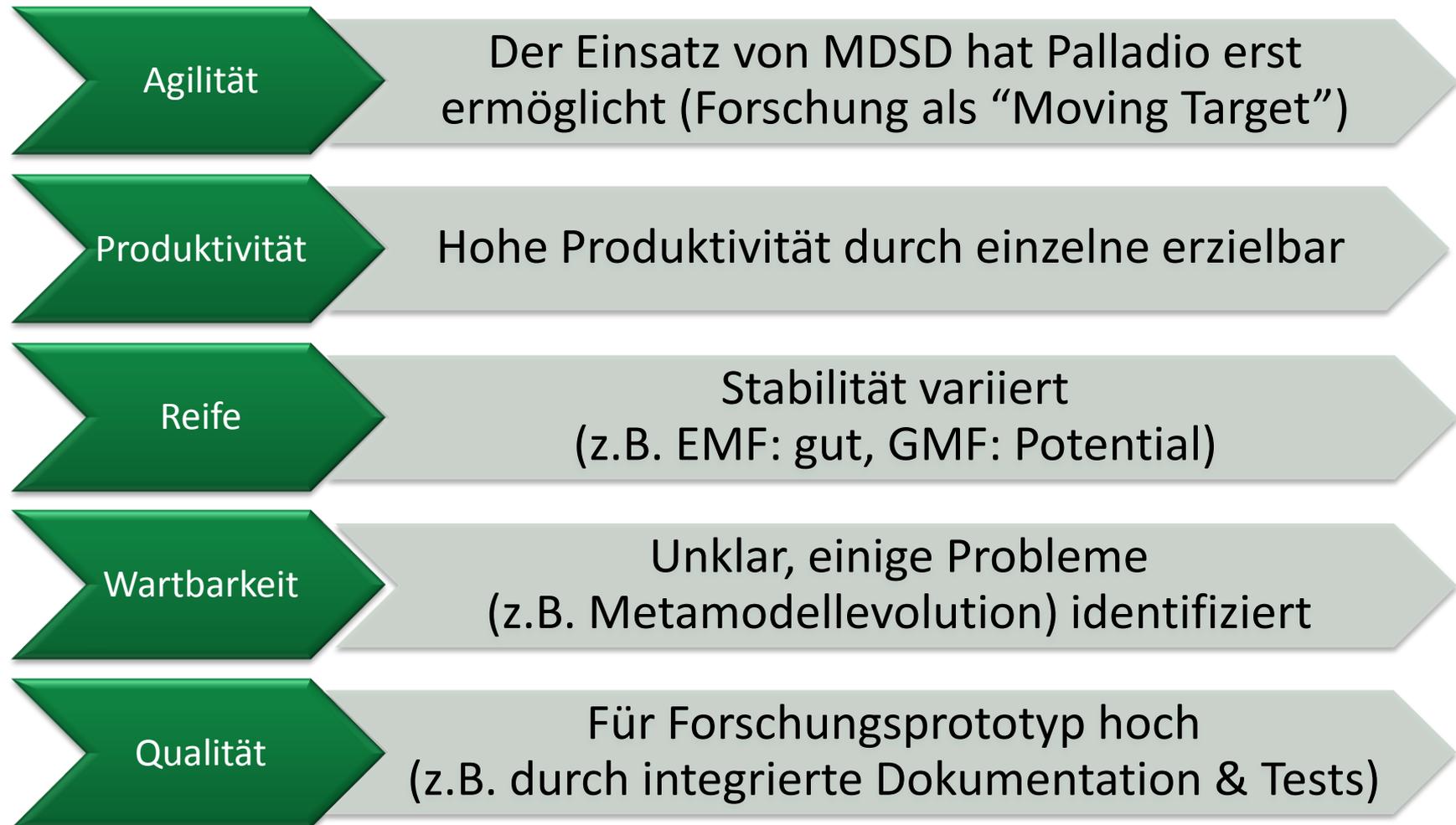
- Ausnutzen des G-AST von JDT
- Zugriff auf die Java-Code Struktur
- Einfache Ansteuerung der JDT-API

Einsatzgebiete



- Generierung der PCM-EMF-Instanz
- Erstellung des Modells dank EMF-generierter API
- Abstraktionsberechnung in Java
- Gute Unterstützung, „EMF-Builder“ vermisst

“Gefühlte” Qualität



MDSD bereits heute Praxistauglich

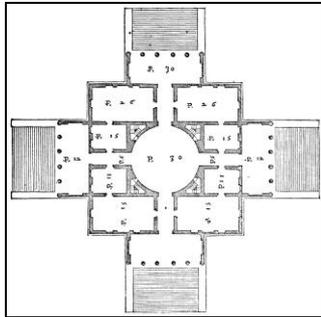
Agile und Qualitative Entwicklung möglich

Verbesserungspotential in Werkzeugen erkannt

Entwicklung von DSLs (Graphisch & Textuell)

Weitere Fallstudien in der Praxis nötig

Ausbildung (z.B. am KIT)



Palladio Component Model

<http://www.palladio-approach.net>

Dr.-Ing. Steffen Becker

Abteilungsleiter Software Engineering

Ansprechpartner Palladio Component Model



FZI Forschungszentrum Informatik

Haid-und-Neu-Str. 10-14

D-76131 Karlsruhe

Tel.: +49-721-9654-612

Fax: +49-721-9654-613

<http://www.fzi.de/se>